



Monts & Merveilles

Ce secteur exploite le petit vallon situé entre les blocs de la merveille et ceux de la mare à Piat. Il existe un vieux circuit jaune sans numéros (esprit montagne) qui évoque de la merveille à la mare à Piat en passant par cet endroit. Les passages de ce circuit permettent de séchauffer et sont marqués d'un point sur la fiche topo. Située plein SUD et dans un endroit bien dégagé, la première partie des rochers est très vite en condition après la pluie. La seconde partie sera plus agréable. Tête.

La majorité des passages est de difficulté V, néanmoins quelques uns sont plus retors et se démarquent dans le VI. L'ensemble correspond à un circuit TD+. Spécifiquement bleusard, le style d'escalade est original et varié. Quelques biches ou sangliers pourront agréablement votre visite.
Accès : Du bloc aux mille visages de la merveille, suivre le sentier bleu n°5 vers l'Est sur 200m, jusqu'au rocher portant la lettre G du sentier bleu. Le premier bloc est situé à 20m en contrebas sur la droite.

1 Trouduc	5b	2 Fantomas	6a
3 L'éliminante	5c	4 Leimativ	6c
5 Le collimateur	5b	6 Le calimagon	5a
7 La belle paire.	6a	8 Le tire jus	6c
9 Le gratté qui tue	5c	10 Affutage	5b
11 Bout d'choux	5b	12 Clin d'œil	6a
13 La bouchie.	5b	14 Le fossoyer de fougères	5b
15 Le petit pin	6a	16 Le consommateur	5b
17 La pitichaine	4c	18 La paisible	5a
19 La bonne princesse	5b	20 La sentinelle	5b
21 Ridiculum'	5b	22 Le pilier	5c
23 La réglette oblique	5b	24 La patate	6b
25 Le surbac	4c	26 Profil bas	5b
27 Belle pomme	5c	28 Linvent et passé	5a
29 La riude	6a	30 Les jumelles (gauche)	5a
31 Les jumelles (droite)	5b	32 Terris	6a
33 Ramping	5b	34 Le médaillon	6a
35 Jette qui peut	6b	36 Pile ou face	5a
37 Le grand IV	4b	38 Les lames	5b
39 Le grand 5	5b	40 Bon bouleau	6b
41 La dalle du bouleau	5b	42 L'angle	4c
43 La rampe	4c	44 Monts & merveilles	7a
45 Le bidon	5c	46 La proue	6a